

## Pestrý KIDSHOUSE

### Pondelok

#### Miniolympiáda

07:45 – 08:30	Príchod detí
8:30 - 10:00	<b>EkoŠERIF – ZERO WASTE</b> formou <b>EDUTAINMENT</b> . Objavujeme princíp fungovania prírody. Prečo vzniká odpad. Ako nás ovplyvňuje? Ako zabrániť jeho vytváraniu a správať sa zodpovedne voči sebe a svojmu okoliu?
10:00 – 12:00	Hry na zoznámenie, pravidlá, čo nás čaká, aktivita v KidsHouse
12:00 - 13:30	Obed a oddych
13:30 - 15:30	<b>Miniolympiáda 1 – súťaže v tímoch</b>
15:30 - 16:00	Olovrant
16:00 - 17:00	Aktivita KidsHouse, Príchod rodičov

### Utorok

#### Jump Arena

07:45 - 08:30	Príchod detí
08:30 - 09:30	Rozcvička, príprava na skákanie v JUMP ARENE
09:30 - 10:00	<b>Desiata</b>
10:00 - 12:00	<b>Jump Aréna</b>
12:00 - 13:30	Obed a oddych
13:30 - 15:30	<b>Aktivita v Kidshouse</b>
15:30 - 16:00	Olovrant
16:00 - 17:00	Príchod rodičov

### Streda

#### Spoločné hry a aktivity - **Disney deň**

07:45 - 08:30	Príchod detí
08:30 - 09:30	Ranná hra, aktivita v KidsHouse Disney bingo
09:30 - 10:00	Desiata
10:00 - 11:00	<b>Ako sa robí Pizza? Hra</b>
11:00 - 12:00	<b>Tvorivé aktivity</b>
12:00 - 13:30	Obed a oddych
13:30 - 15:30	<b>Spoločné hry a aktivity, hľadanie pokladu</b>

15:30 - 16:00	Olovrant
16:00 - 17:00	Aktivita KidsHouse, Príchod rodičov

## Štvrtok

### Šantenie vo vode - Pirátsky deň

07:45 - 08:30	Príchod detí
08:30 - 09:30	Hľadanie pirátskej mapy, desiata
09:30 - 10:00	Presun na kúpalisko
10:00 - 12:00	<b>Kúpanie a Šantenie vo vode</b>
12:00 - 13:00	Obed a oddych
13:30 - 16:00	<b>Pirátske hry</b> , Enviro aktivita, aktivity vonku, šifrovačka
16:00 - 16:30	Presun do KidsHouse a olovrant
16:30 - 17:00	Príchod rodičov

## Piatok

### Laser Zone

07:45 - 08:30	Príchod detí
08:30 - 09:30	Rozcvička a aktivita v KidsHouse
09:30 - 10:00	Desiata
10:00 - 11:00	<b>Laser Zone</b>
11:00 - 12:00	<b>Tvorivé aktivity</b>
12:00 - 13:30	Obed a oddych
13:30 - 14:00	<b>Miniolympiáda 2 – súťaže v tímoch</b>
14:00 - 16:00	<b>Rozlúčka – posledné hry a hodnotenie tábora</b>
16:00 - 16:30	Olovrant
16:30 - 17:00	Príchod rodičov

Zmena programu vyhradená

